

★★ Défis 9 ★★

Matériel :

- Boîtier Arduino
- Maquette Monte charge



Branchements

A vous de choisir avec cohérence les branchements.

Attention : Ne pas utiliser les ports analogiques repérés par les lettres A (de A1 à A5) pour brancher vos capteurs

Ce qu'il faut faire. Programmer l'algorithme suivant :

- x Le monte-charge monte ou descend quand on appuie sur le bouton correspondant à l'étage.
- x Une lampe s'allume pour indiquer à quel étage se trouve la cabine du monte-charge.

Enregistrer le programme sous le nom "Défis-9".

Compétences mises en œuvre :

- P3-** Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs,
- P5-** Écrire un programme incluant des conditions (ET, OU, Si, Sinon, Faire... Tant que, Alors)

Restitution

Imprimer le programme obtenu et le coller sur la feuille avec les restitutions