

CYCLE 3 6eme	<u>FICHE D'ACTIVITE</u>						Activité 3
	<i>CI 3 – Les matériaux et leur devenir dans les objets techniques</i>						Page 1 sur 1

Exercice 1 : 

M1	M2	M3	M4	E2			
----	----	----	----	----	--	--	--

Vous allez devoir réaliser quatre expériences afin de tester les matériaux. Pour chaque expérience vous trouverez une fiche de consignes qu'il faudra bien lire si vous voulez réaliser correctement l'expérience.

Expérience N°1 : La masse volumique

N'oubliez pas de faire un croquis de l'expérience sur une feuille à part.

	Aluminium	Cuivre	Fer	Bois	Caoutchouc	Plexiglass	PVC
Masse (g)							

Pourquoi les échantillons de matériaux ont-ils la même taille ?

.....

Expérience N°2 : La résistance aux chocs

N'oubliez pas de faire un croquis de l'expérience sur une feuille à part.

	Aluminium	Cuivre	Fer	Bois	Caoutchouc	Plexiglass	PVC
Très résistant							
Résistant							
Pas résistant							

Expérience N°3 : La conductibilité électrique

N'oubliez pas de faire un croquis de l'expérience sur une feuille à part.

	Aluminium	Cuivre	Fer	Bois	Caoutchouc	Plexiglass	PVC
Conducteur							
Isolant							

Expérience N°4 : L'adhérence

N'oubliez pas de faire un croquis de l'expérience sur une feuille à part.

	Aluminium	Cuivre	Fer	Bois	Caoutchouc	Plexiglass	PVC
Adhérence (angle)							

CYCLE 3 6eme	<i><u>FICHE D'ACTIVITE</u></i>	Activité 3
	<i>CI 3 – Les matériaux et leur devenir dans les objets techniques</i>	Page 2 sur 2

Exercice 2 : 

M1	M2	M3	M4	E2			
----	----	----	----	----	--	--	--

Regarder les vidéos eco-emballage sur le recyclage des matériaux. Indiquez les étapes du recyclage pour chaque objet et le nouvel objet créé.

Objet 1 : La boîte en carton

Etape 1	Etape 2	Etape 3

Nouveaux objets :

Objet 2 : La bouteille en plastique

Etape 1	Etape 2	Etape 3	Etape 4

Nouveaux objets :

Objet 3 : La bouteille en verre

Etape 1	Etape 2	Etape 3

Nouveaux objets :

Objet 4 : La canette en aluminium

Etape 1	Etape 2	Etape 3

Nouveaux objets :

Objet 5 : La conserve en acier

Etape 1	Etape 2	Etape 3	Etape 4

Nouveaux objets :