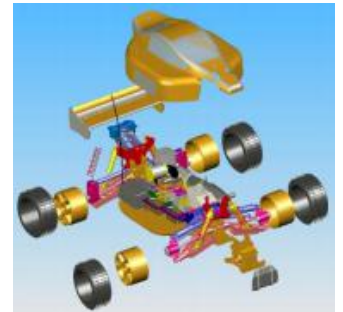


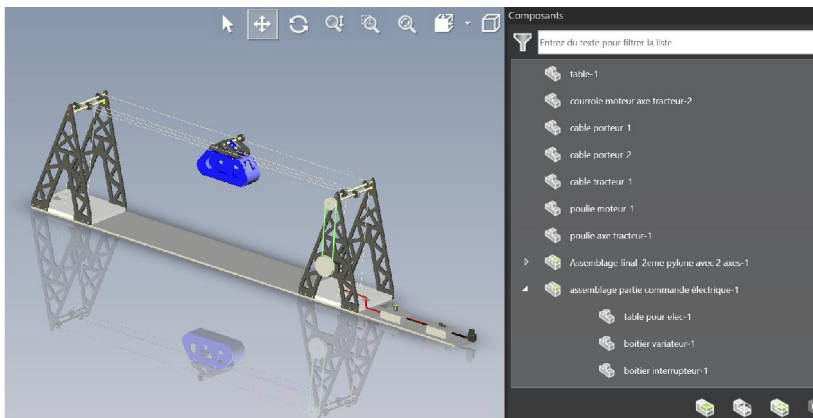
**C1 : Utiliser une maquette numérique pour trouver des informations**

Pour **visualiser**, **comprendre** et **décrire** un objet technique, on peut utiliser une **maquette numérique** pour trouver des informations.

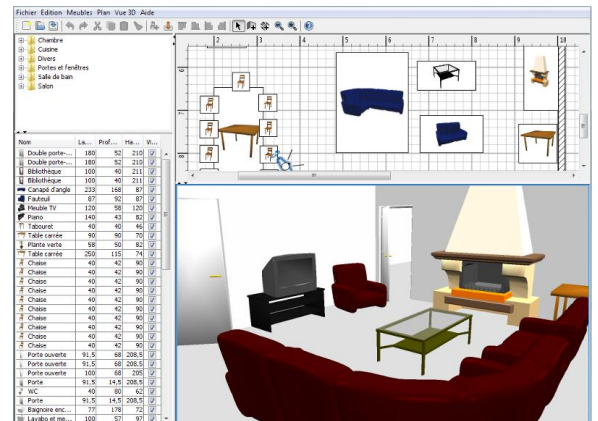
Pour visualiser une **maquette numérique**, on utilise des **visionneuses** (comme Edrawing) qui permettent de faire **tourner l'objet** dans l'espace, de **zoomer**, d'**isoler** certaines pièces, de créer des **éclatés** ou de **mesurer**. Il est aussi possible de connaître le nom de tous les éléments de l'objet technique en visualisant **l'arborescence des composants**.



*Vue en éclatée d'une maquette numérique de voiture radiocommandée sous Edrawing*



*Arborescence des composants d'une maquette de téléphérique urbain sous Edrawing.*



*Liste et dimensions du mobilier d'une maison sous Sweet Home 3D*