

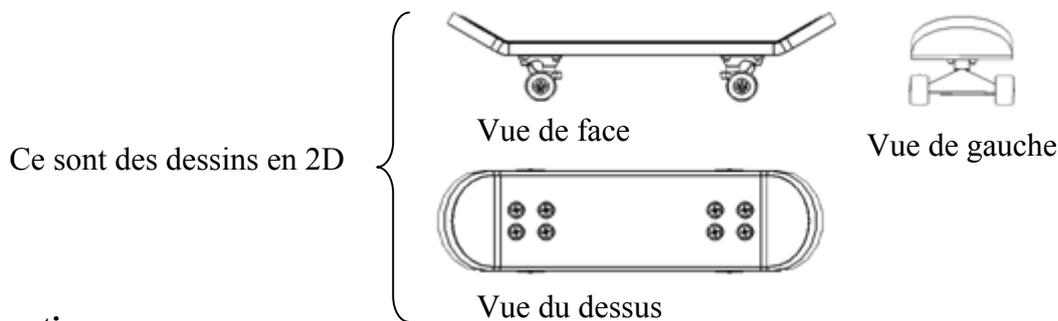
Rp2 : Représenter un espace 2D ou 3D

Pour décrire le fonctionnement d'un objet technique, on peut utiliser des schémas, des croquis des maquettes mais aussi des dessins. Un **dessin** peut être représenté visuellement en 3 dimensions (3D) ou en 2 dimensions (2D).

- Représentation **en perspective** : l'objet est représenté en 3 dimensions (3D)
- Représentation **dans le plan** : l'objet est représenté en 2 dimensions (2D)

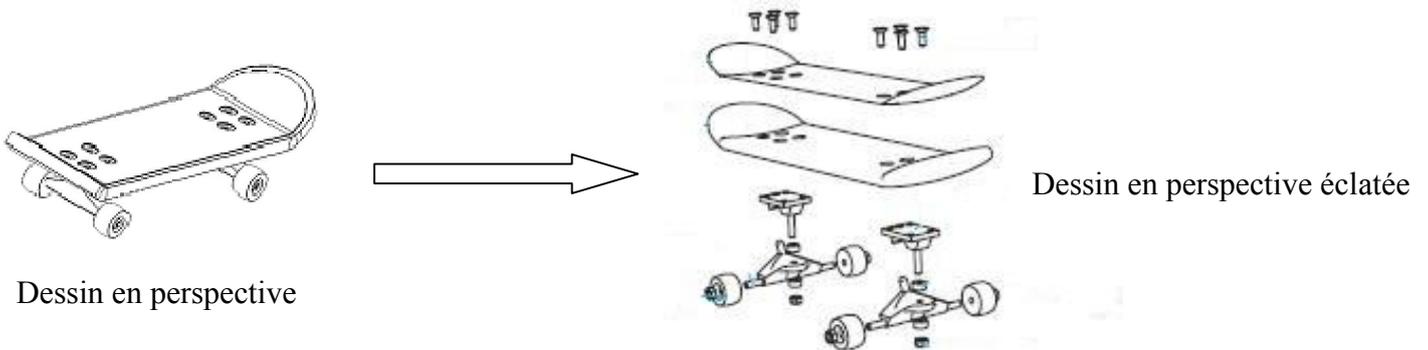
La projection

On ne dessine qu'une seule face par dessin. Le but est de décomposer l'objet afin d'avoir une vision globale.



La perspective

La perspective permet d'avoir une vision réaliste en 3D de l'objet technique. Un dessin en perspective éclatée permet de positionner les pièces les unes par rapport aux autres.



La nomenclature

On peut associer à un dessin ou à une photo une nomenclature. Il s'agit d'un **tableau** généralement constitué de 4 colonnes :

- Le repère (pour retrouver l'élément sur le dessin d'ensemble),
- Le nombre d'éléments (quand il y en a plusieurs du même type),
- La désignation (c'est à dire le nom de l'élément),
- Des observations (matière, couleur, etc...).

3	2	Truck	En inox
2	4	Roue	Plusieurs couleurs possibles
1	1	Planche	En bois
Repère	Nombre	Désignation	Observation

