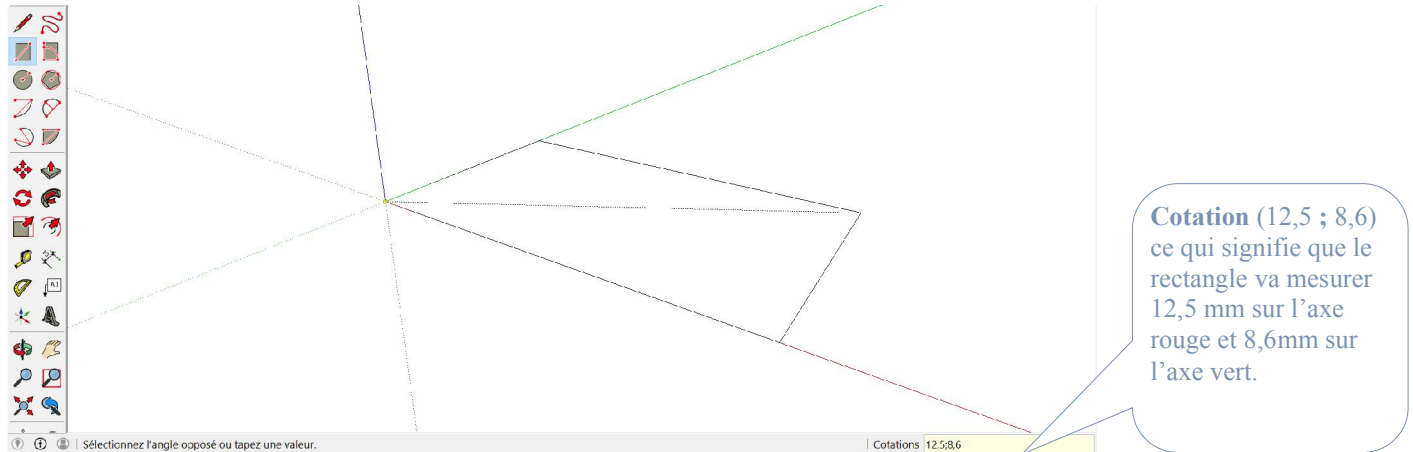
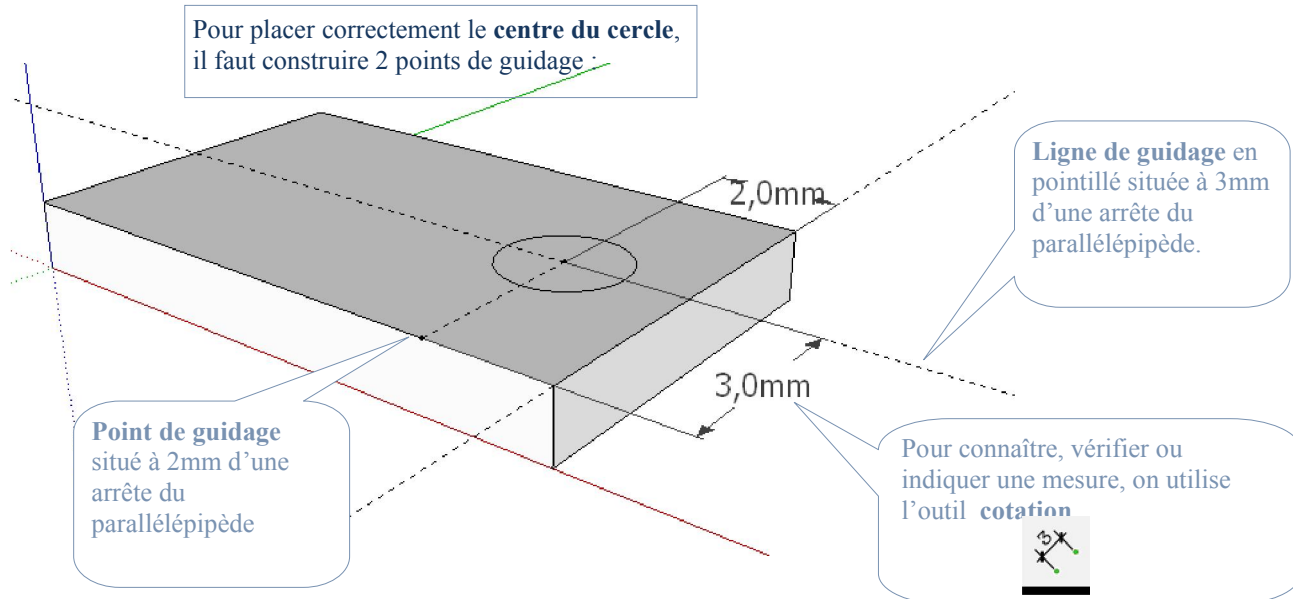


**C4** : Réaliser ou modifier la maquette numérique d'un objet aux formes complexes

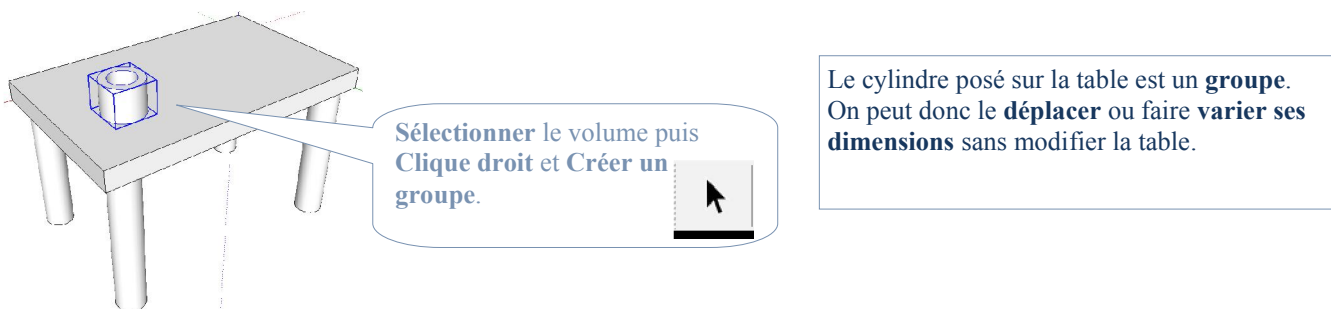
**Astuce 1** : Pour réaliser ou modifier une maquette numérique avec précision, il faut saisir les valeurs exactes de chaque forme.



**Astuce 2** : Pour placer des points avec précision, il faut utiliser l'**outil mètre** pour créer des **lignes ou des points de guidage**.



**Astuce 3** : Pour modifier ou déplacer un volume indépendamment des autres, il faut créer un **groupe**.



La communauté d'utilisateur de Sketchup crée de très nombreux **composants** qui sont libres d'utilisation. Il est donc possible de les **télécharger** pour les **importer** dans votre maquette numérique.

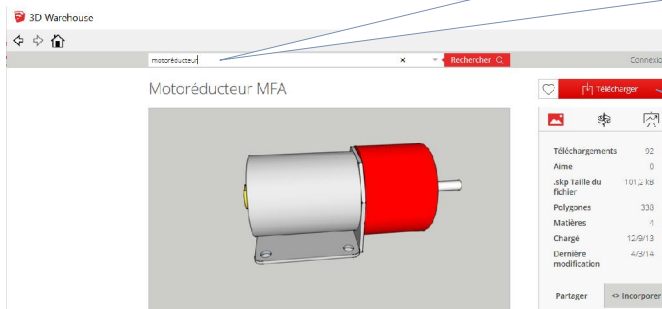
Pour concevoir la maquette numérique d'un robot, vous pouvez télécharger des « motoréducteurs » et des roues pour gagner du temps :

Cliquer sur 3D Warehouse :



**Étape 1** : La recherche

Écrire le nom du composant recherché. La plupart sont en anglais mais il en existe certains en français.



Télécharger le composant.

**Étape 2** : La mise en place du composant

Le composant peut être :

Déplacé :



Tourné :



Redimensionné :

