

**P3** : Brancher correctement sur une carte programmable, des capteurs et des actionneurs

Une carte programmable possède des entrées et des sorties. Ces entrées/sorties peuvent être numériques ou analogiques.

- Les **capteurs** qui acquièrent une information (température, distance, vitesse, contact, etc) sont branchés sur les **entrées**.
- Les **actionneurs** qui réalisent une action (mouvement, son, lumière, etc) sont branchés sur les **sorties**.



Exemple : Carte Arduino

