

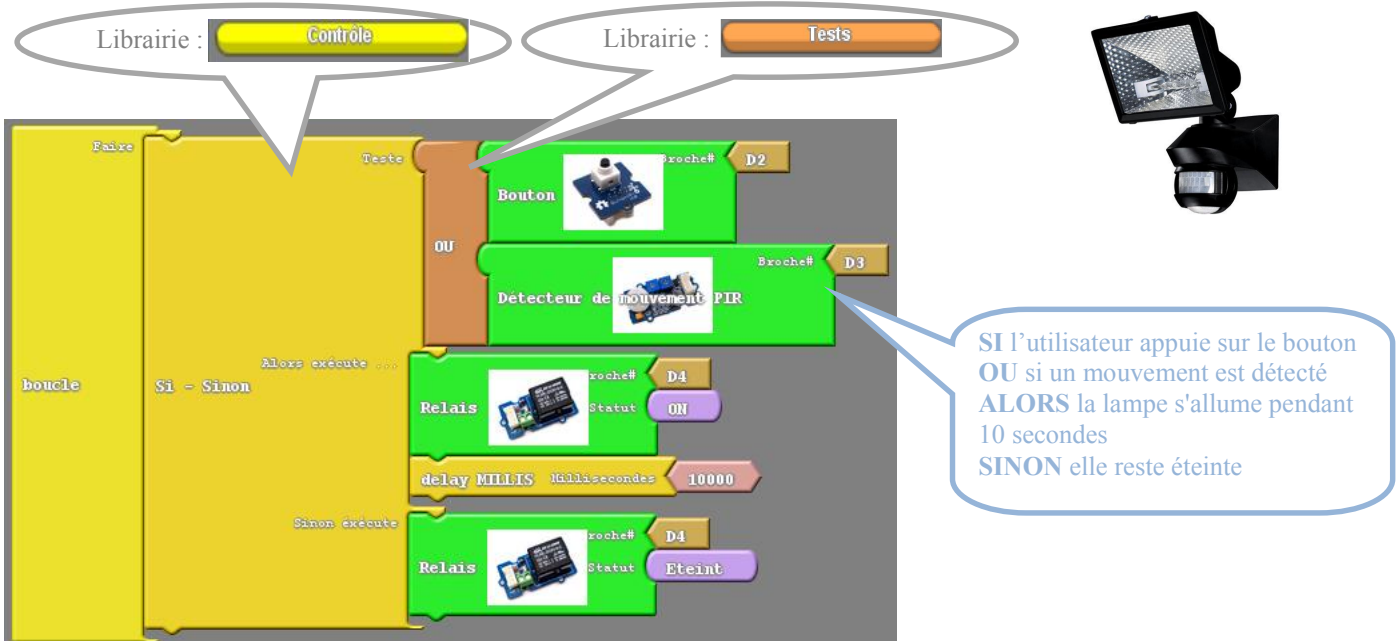
P5 : Écrire un programme incluant des conditions (ET, OU, Si, Sinon, Faire... Tant que, Alors)

VOCABULAIRE

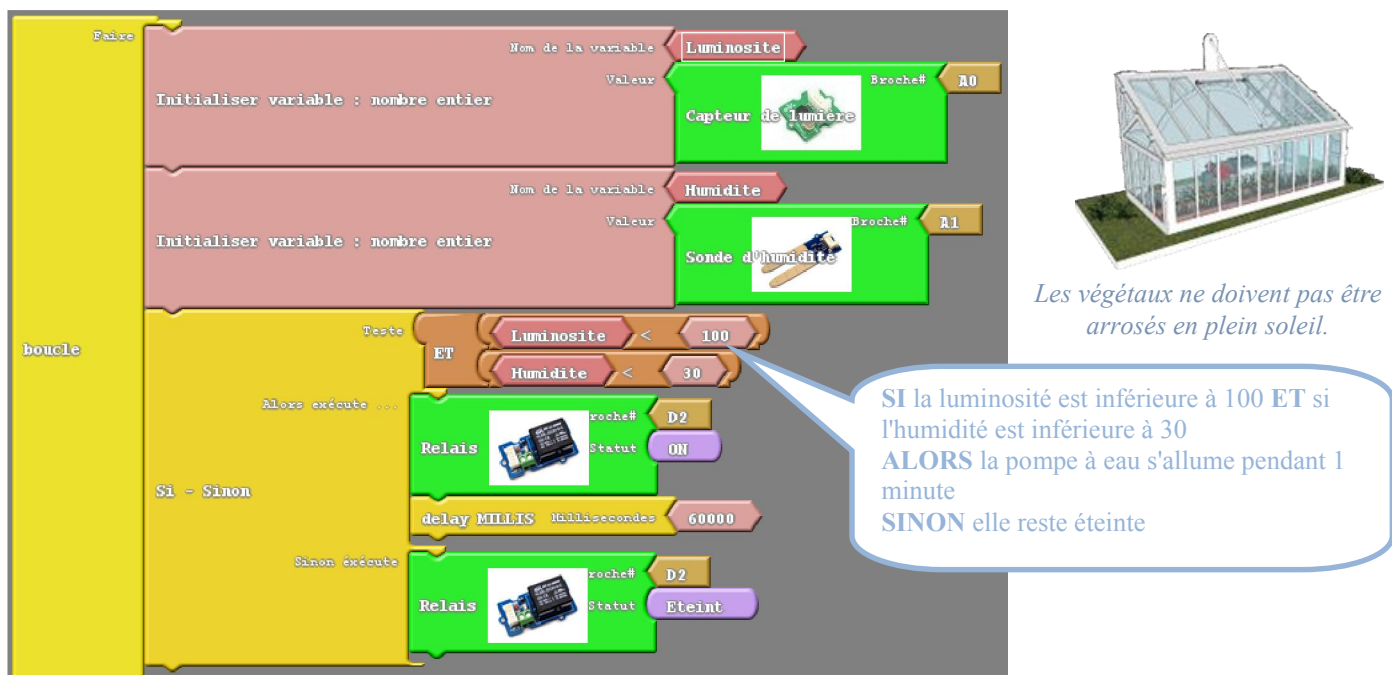
Instructions conditionnelles : Ce sont les conditions (*si, sinon, tant que, et, ou, etc*) qui vont permettre d'exécuter une instruction.

Dans un algorithme, l'exécution des instructions peut être **conditionnée** par l'apparition d'un événement (variation de chaleur ou de couleur, mouvement, appui sur un bouton, etc). Dans ce cas, l'**instruction** s'exécute **SI** l'événement a lieu. **SINON** une instruction différente se réalisera.

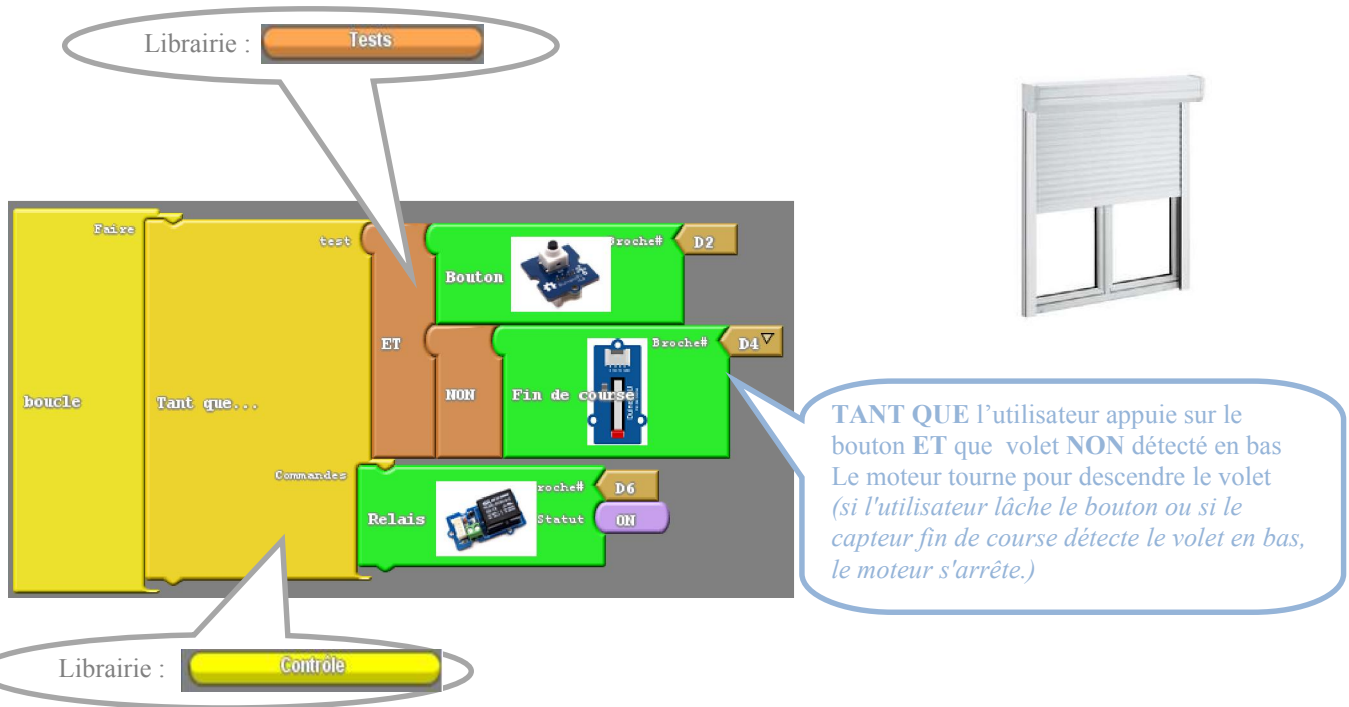
Exemple avec une lampe extérieure



Exemple avec une serre automatisée



Exemple avec volet roulant automatisé



Serre automatisée



Les végétaux ne doivent pas être arrosés en plein soleil.

SI la luminosité est inférieure à 100 **ET** si