

Éducation du citoyen	Respecter les règles	Rr1	Être rangé à partir du moment où la sonnerie retentit																		
		Rr2	Monter et s'installer en classe en silence																		
		Rr3	Justifier ses absences																		
		Rr4	En cas d'absence, se mettre à jour (leçons et devoirs)																		
		Rr5	Enlever son blouson en classe																		
		Rr6	Ranger son matériel lorsque le professeur le demande																		

Les systèmes naturels et les systèmes techniques	Analyse fonctionnelle	A1	Identifier les fonctions assurées par un objet technique et les solutions associées																			
		A2	Identifier un besoin (bien ou service)																			
		A3	Repérer et formuler un/des problème(s) technique(s)																			
		A4	Identifier les contraintes à respecter																			
	Énergie	E1	Repérer, sur un objet technique, les énergies d'entrée et de sortie																			
		E2	Repérer les transformations énergétiques																			
		E3	Identifier dans un système, les éléments permettant d'acquérir une information (capteur et détecteur)																			
		E4	Identifier dans un système, les éléments permettant de réaliser une action (actionneur)																			
		E8	Identifier les différentes sources d'énergie et leur impact sur l'environnement																			
	Matériaux	M1	Identifier les familles de matériaux																			
		M2	Mettre en place et interpréter un essai pour définir, une propriété donnée																			
		M3	Classer plusieurs matériaux selon une propriété à respecter																			
		M4	Choisir un matériaux en fonction de ses propriétés en lien avec le cahier des charges																			
	Conception	C1	Utiliser une maquette numérique pour trouver des informations																			
		C2	Réaliser la maquette numérique d'un volume simple																			
		C3	Réaliser ou modifier la maquette numérique d'un objet aux formes simples																			
	Fabrication	F1	Réaliser un plan, schéma, croquis, carte heuristique, tableau etc.																			
		F3	Réaliser le prototype d'un objet communiquant																			
		F4	Tester son prototype pour vérifier sa conformité avec le cahier des charges																			
		F5	Respecter les règles de sécurité (procédure et ergonomie)																			

Monde et activité humaine																					
------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--